

Aktionsparcours Stufe I RFV Murr gau

Hindernislegende



Startlinie:

Es *kann /darf* ein *fliegender Start* geritten werden

1 Flatterband durchreiten

Fehler: Verweigern / Pferd geht nicht durch den Vorhang

2 Slalom (Abstand 3 m)

Fehler wäre, mit dem falschen Bogen zu beginnen, Tonne auslassen oder wenn ein Tennisball/ Tonne fällt

3 Enten fangen - Zeit höchstens 15 sec.

Kescher greifen u Enten aus Bottich 1 keschen - in Bottich 2 werfen

Danach: Kescher fallen lassen

Fehler: Ente fällt herunter, Enten fallen neben den Bottich;

4 Holzbrücke überqueren

Fehler: wäre ein nicht komplettes überqueren, Kann im Schritt oder Trab überwunden werden, -
> KEIN GALOPP

5 Rappelsack transportieren- Zeit höchstens 15 sec.

Ein mit Dosen gefüllter Kartoffelsack muss an der Schnur von Hindernisständer aufgenommen werden, am Boden hinterher geschleift und die Schnur am nächsten Ständer wieder eingehängt werden.

Fehler: Rappelsack hochheben oder loslassen, Schnur wird nicht richtig eingehängt

6 Eimer: ab-/ wegschubsen/stoßen mit der Reitgerte, oder der Hand/dem Fuß

Zeit höchstens 15 sec.

Fehler: Eimer fällt nicht von der Tonne herunter

7 Poolnudeln IM SCHRITT durchqueren, Zeit höchstens 15 sec.

Fehler wäre: KEIN durchqueren, oder zu schnelle Gangart

8 Nadelöhr springen

Sprung über ein 1,20m breites Hindernis mit Fängen, Höhe 50cm

Fehler: Verweigern oder Stange fällt

Ziellinie:

kann *nicht* von beiden Seiten aus durchritten werden

Der Parcours muss in der vorgegebenen Reihenfolge absolviert werden; wird eine Aufgabe nicht bewältigt, muss der Reiter abwarten, bis der Prüfer durch Klingelzeichen nach 15 Sekunden das Weiterreiten erlaubt, es wird die für diese Aufgabe vorgesehene maximale Anzahl der Fehlerpunkte hinzugerechnet. Bei der dritten dieser ‚Verweigerungen‘ scheidet der Teilnehmer aus.